

ThielHaters Texturepatch

Grafik-Mod
Spielzeit: -
Schwierigkeitsgrad: -

Über acht Jahre ist es her, dass der erste Teil der Gothic-Reihe erschienen ist. Klar, dass das Spiel inzwischen auch entsprechend aussieht: verwascene Texturen, die jedes Detail vermissen lassen, kantige und eckige 3D-Figuren ... Doch all das tut dem Spielspaß selbst heute keinen Abbruch und Gothic Teil 1 ist bei vielen Fans noch immer die beliebteste Episode. Modder

ThielHater machte sich daran, die Texturen im Spiel zu erneuern, und zwar mit beeindruckenden Resultaten.

Mit dem ThielHaters Texturepatch sehen die Objekte und Personen in Piranha Bytes' Rollenspiel wesentlich detaillierter aus. Feine Objektoberflächen lassen das Spiel um einige Jahre jünger wirken. Feine Strukturen auf Klei-

dern und Waffen bringen Sie zum Staunen. Grafik-Gourmets wollen Gothic 1 nicht mehr ohne diese Mod spielen.

Doch ThielHater hat noch mehr vor. Derzeit arbeitet er mit seinem Team an einer weiteren Modifikation für Gothic 1, welche nicht nur die Texturen im Spiel, sondern die komplette Grafik überholen wird. Die Gothic Reloaded-Mod soll neue 3D-Figuren

-Objekte bieten, welche beinahe die Qualität von Gothic 3 erreichen. Auf der Webseite des Projekts sind bereits erste Bilder und Videos zu sehen, die sehr beeindruckend sind. Allerdings dauert es noch eine ganze Weile, bis die Gothic Reloaded-Mod fertig ist. Verkürzen Sie sich bis dahin mit ThielHaters Texturepatch die Zeit. (ab) □

Info: www.gothic-reloaded-mod.de



GUTE ARBEIT | Die Texturen aller Objekte und Personen machen dank des Patches einen sehr detaillierten Eindruck.



COOL | Die Oberflächenstruktur des Eisgolems sieht mit ThielHaters Texturepatch wie Eis aus.

Gothic 2

Die Rache Beliars

Der Name Beliar ist Spielern der Gothic-Reihe sicher ein Begriff. Der böse Gott plant ständig den Untergang der Bevölkerung der Fantasy-Welt und ist kein umgänglicher Bursche. Der namenlose Held hatte es in allen drei Teilen von Gothic mit dieser dunklen Gottheit zu tun. Auch in der Mod **Die Rache Beliars** von Undeadragonkiller bekommen Sie es wieder mit dem Bösewicht zu tun. Können Sie den Finsterling aufhalten und Ihren Vater retten?

Der junge Markus lebt ein bescheidenes Leben. Zusammen mit seinem Vater Fred und seiner Mutter Ruth wohnt er in einem kleinen Tal und träumt davon, ein großer Held zu sein. Als er eines Tages seinem Vater das Essen bringen soll, bekommt er mehr Abenteuer, als ihm lieb ist. Denn beim Jägerlager angekommen, bei dem Fred arbeitet, findet Markus keine Menschenseele vor. Was ist hier passiert? Gab es einen Kampf? Mar-

kus ahnt, dass etwas Schreckliches geschehen sein muss, und wird in Ereignisse hineingezogen, hinter denen der böse Gott Beliar steckt.

Mit einer halben Stunde Spielzeit ist **Die Rache Beliars** zwar nicht sonderlich umfangreich, trotzdem beweist der Modder mit seinem Werk Liebe zum Detail. Die Gegend ist schön und die Geschichte spannend und dicht erzählt. Das Abenteuer findet auch in einem neuen Gebiet statt, dass Gothic-Fans noch nicht kennen. Die deutsche Sprachausgabe ist nett und die neuen Gegenstände, die Sie im Laufe des Geschehens finden, nützlich.

Möchten Sie in ein kleines Abenteuer in der Welt von Gothic eintauchen, dann ist **Die Rache Beliars** genau das Richtige für Sie. Suchen Sie hingegen etwas Umfangreicheres, dann taugt diese Gothic 2-Mod nur zur Einstimmung. (ab) □

Info: www.wordofgothic.de



Einzelspieler-Mod
Spielzeit: Circa 0,5 Stunden
Schwierigkeitsgrad: Mittel



MYSTERIÖS | Ein Gesandter Beliars begegnet Markus. Ob er weiß, wo sein Vater geblieben ist?

GEFÄHRLICH | Obwohl Markus kein Kämpfer ist, muss er in den Wäldern gegen Scavenger und andere Kreaturen antreten.